



Préfecture de l'Isère

Le rôle du maire dans la
gestion des risques majeurs

LES COMPETENCES DU MAIRE PREVUES PAR LA LOI (CGCT)

✚ **Art. L2212-1 et -2 : le maire est chargé de la police municipale :**

Objet : bon ordre, sûreté, sécurité, salubrité publiques

Comprend notamment :

⇒ **prévenir et faire cesser les accidents et les fléaux calamiteux**

⇒ **pourvoir d'urgence à toutes les mesures d'assistance et de secours**



RAPPEL SUR RISQUES EN ISERE

- **risques NATURELS** : inondation, éboulement, avalanche...
 - **risques TECHNOLOGIQUES** : 29 sites chimiques sévéso seuil haut, 3 sites nucléaires, 7 grands barrages...
- ⇒ **530 / 533 communes de l'Isère concernées**
par 1 risque majeur

L'ALERTE SUR LE RISQUE

– **LE MAIRE** : un relais d'information à sa population, aux services de secours et à la préfecture

⇒ **Une ligne spéciale pour avertir la préfecture** (contacter le SIDPC, en Préfecture, pour avoir connaissance du numéro)

– **UN OUTIL D'ALERTE DES MAIRES PAR LA PREFECTURE** : automate téléphonique GALA

⇒ **Pour tout type d'alerte** : météo, crues, accident site chimique ou nucléaire...

Cf. Circulaire aux maires du 8 avril 2008 : merci pour les coordonnées téléphoniques des élus transmises



EXEMPLE DE L'ALERTE METEO

***Météo-France* informe
la préfecture 2x/j**

➤ **Si vigilance Orange ou Rouge
sur le 38**

alerte retransmise par la préfecture

➤ **aux maires du département**



Pourquoi l'alerte ?

***L'alerte doit mettre la population en éveil
pour capter toute information pour qu'elle :***

soit informée d'un danger

soit vigilante

prenne connaissance des consignes

soit prête à réagir

soit solidaire



Comment se préparer ?

1 outil : *Plan Communal de Sauvegarde*

(loi de modernisation de la sécurité civile du 13 août 2004)

✚ **pour se préparer à une situation de crise**
(cellule de crise communale)

✚ **Pour assurer la protection et la sécurité des**
personnes et des biens

(il ne se substitue pas aux services de secours mais
l'accompagne : hébergement, ravitaillement ...)